ШКОЛА АФІНИ

Практично наукова :) конференція «EduGame. Ігри в освіті» 3.0

25 вересня 2021 року
школа “Афіни”, вул. А. Головка, 13/1
Квитки на конференцію можна придбати тут 👉 https://cutt.ly/qW1Jv9V

Програма заходу

9.00 - 10.00	**Реєстрація учасників** **Старт Великої Гри**
10.00 - 10.30	Відкриття конференції. **Оксана Балакшина**, співзасновниця і директорка приватної школи «Афіни» **Олексій Греков**, президент International Academy of Tutoring, співзасновник та директор із стратегічного розвитку приватної школи «Афіни»
10.30 - 11.30	**1 лінійка майстерень**
Можна відвідати одну на вибір (тільки за попередньою реєстрацією)	**1. Тревел-квест “Моя країна - Україна”** ➢ презентація нової гри для молодших класів за програмою НУШ ➢ в основі ігрове поле - карта України ***Валентина Гребеньова та Тетяна Мельничук,*** *викл. ВДПУ ім. М.Коцюбинського* **2. Ігрові елементи на уроках природничого циклу** ➢ як за допомогою ігор вивчати географічні задачі ➢ про ігри на уроках природознавства, картографічні ігри ➢ можна спробувати себе учасниками ігор, які можна проводити за допомогою підручних матеріалів до різних тем уроків ***Дар’я Демчук-Маригіна,*** *заступник директора з навчальної роботи школи №207 м. Києва* **3. Проблема еволюції людини у викладанні історії в школі** ➢ про викладання теорії еволюції на сучасному науковому рівні для дітей різного віку ➢ презентація з археологічними знахідками, які свідчать, що людиноподібні істоти піклувались про один одного

Приватна школа «Афіни» м. Києва
Україна, 03141, Київ
вул. Солом’янська, 35-А

Ідентиф. код 21690753
р/р 26009962498422
в ПАТ «ПУМБ», м. Київ, МФО 334851

Тел.: +38 (044) 221 8806
E-mail: athens@athens.kiev.ua
Web: www.athens.kiev.ua

	Ігор Цеунов, *канд. іст. наук, учитель історії в БеркоШко, консультант з історичних питань в Видавничо-освітньому проекті "Портал"* **4. Грати/ не можна/ заборонити!** ➢ як перетворити свої уроки в рольову гру, в якій заохочується командний дух і хороша поведінка учнів ➢ як навчити навичкам, необхідним в 21 столітті ➢ як надати вашим урокам суперможливостей ➢ як поєднати традиційне викладання та нові методики змішаного та дистанційного навчання та багато іншого! ***Іван Верещака,*** *вчитель інформатики та астрономії, ТОП-10 GTPU2020*
11.30 - 12.00 — кава-брейк, networking	
12.00 - 13.00	**2 лінійка майстерень**
Можна відвідати одну на вибір (тільки за попередньою реєстрацією)	**1. Сила є? А якщо знайду?** ➢ про застосування гри "Power Inside", яка допомагає відстежити особливості поведінки особистості в різних соціальних ролях. ***Костянтин Галюк,*** *бізнес-тренер, підприємець, автор та розробник бізнес-ігор, власник академії гри Makers Game Group* **2. Авторська гра “4 Пі”** ➢ про нетрадиційну методику вивчення української “СловоГрай” ➢ про досвід створення близько 50 настільних навчальни ігор ➢ основна тема запропонованої гри - вивчення теми «Підмет, присудок, порівняльний зворот та прикладка + інші теми синтаксису». ***Ольга Породько-Лях,*** *автор-розробник близько 50 настільних ігор з української та нетрадиційної методики викладання української «СловоГрай»* **3. Математичні батли за допомогою карткової гри “ЕйнштейніУм”** ➢ вік учасників від 12-ти до 99+ ➢ найкращі гравці зі столу формують групу учасників фіналу ➢ два найкращих гравці у Фіналі отримають подарунки від Освітогра (саму гру “ЕйнштейніУм” ***Юрій Манжос****, тренер із навчання “Таксомбанку” та Освітнього Хабу м.Києва, засновник проекту “Освітогра”* **4. Ігротехніки у вивченні суспільствознавчих дисциплін** ➢ про «Inspiration club», де майбутні вчителі вчаться навчати ➢ про навчальні історичні ігри, створені для різних вікових груп ➢ презентація гри “Країна U”, ігровим полем у якій є модернізована карта України розміром 3 на 4 метри

	Тетяна Мельничук, *канд. іст. наук, доц. каф. історії та культури України ВДПУ ім. М. Коцюбинського, авторка ідеї та ініціаторка створення інтерактивного ігрового простору «Inspiration club»*
13.00 - 14.00 — обід, networking	
14.00 - 15.00	**3 лінійка майстерень**
Можна відвідати одну на вибір (тільки за попередньою реєстрацією)	**1. "Игра от А? до Я! в обучении онлайн и оффлайн"** ➢ мастер-класс поможет вам разобраться в терминологии игры (игровые метаники, игровые технологии, инструменты и др.), отличать игру от не-игры (например, дидактической псевдо-игры), оценивать игру на "играбельность" в вашей конкретной целевой аудитории (3-99 лет) ➢ вы получите чек-листы игропрактика (игропедагога), примеры игрофикации 1 занятия и целого курса в регулярном и допобразовании ➢ а также - подарок участникам: набор модульных полифункциональных игр из серии "Игротека "Дети мира"" для детей с 3 и взрослых до 99 лет. ***Ekaterina Koudrjavtseva (Кудрявцева Екатерина Львовна),*** *PhD, научн. рук-ль междунар. сетевых лабораторий "Инновационные технологии в сфере поликультурного образования"* **2. Настолки на уроках мови** ➢ презентація існуючих, однак адаптованих для уроків мови, настільних ігор, які можна використовувати у своїй практиці. ***Олександра Савченко,*** *викладаю в школі NewTone, в тінейджерській редакції TeenSide* **3. Майстерня майбутнього** ➢ вивчення суперсил - навичок майбутнього, що будуть актуальними до 2030 року ➢ обговорення ролі ігрового мислення у навчанні молодих людей та у професійному розвитку викладачів ➢ аналіз практик залучення молоді до вирішення глобальних проблем, що впливають на наше майбутнє, через ігрові формати (приклади таких форматів) ➢ практична гра-квест для всіх присутніх, щоб підготуватись до майбутнього ***Олександра Гондюл,*** *координаторка проєктів напряму Future of Work у Career Hub, сертифікована тренерка з суспільних комунікацій, викладачка кафедри журналістики та нових медіа в Інституті журналістики Київського університету ім. Б. Грінченка*
15.00 - 15.30 — кава-брейк, networking	

15.30 - 16.30	**4 лінійка. Тренінговий блок**
Можна відвідати один на вибір (тільки за попередньою реєстрацією)	**1. Демо-гра з профорієнтації - одна з ігор методики "PROFорієнтир"** ***Костянтин Галюк,*** *бізнес-тренер, підприємець, автор та розробник бізнес-ігор, власник академії гри Makers Game Group* **2. Практичні інструменти з профорієнтації** ***Олена Півень,*** *засновниця Smart Skills. Профориентация, навыки будущего* **3. Оцифрування матеріальних бажань** ***Олексій Греков,*** *співзасновник приватної школи "Афіни"*
16.30 - 17.30	**Панельна дискусія**
Теоретична частина	**Як підготувати дітей до майбутнього, якого ще немає?** ***Олексій Греков****, співзасновник та директор із стратегічного розвитку приватної школи "Афіни"* ***Марія Богуслав****, директорка Освітнього хабу міста Києва* ***Костянтин Галюк,*** *бізнес-тренер, підприємець, автор та розробник бізнес-ігор, власник академії гри Makers Game Group*
17.30 - 18.00	**Підсумки Великої Гри** Нагородження переможців